

Casio Graph 35+, Graph 65, Graph 85

Certaines instructions alternatives sont données entre parenthèses pour des modèles plus anciens.

Programmation

A. Le langage de programmation (des copies d'écran avec des exemples figurent pages 7 et 8)

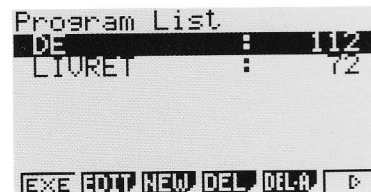
Saisir n	Afficher n	Si... alors ... sinon ... FinSi	Pour i allant de 1 à 10 Faire ... FinPour	Tant que X>2 Faire ... FinTantQue
? → N	N ▴	If ... Then ... Else ... IfEnd	For 1 → I To 10 ... Next	While X>2 ... WhileEnd

B. Entrer un programme et/ou l'exécuter

Entrer dans le mode programmation

Par **MENU** choisir le menu Programmation PRGM.

On obtient la liste des programmes déjà entrés s'il y en a.



1. Créer un nouveau programme

Choisir **NEW** (par **F3**).

Le curseur clignote entre deux crochets : entrer le nom donné au programme (les touches sont automatiquement en mode alphabétique). Valider par **EXE**.

Program Name
[MOYENNE.X]

2. Entrer la liste des instructions

Écrire les instructions ligne par ligne. À la fin d'une ligne, taper **EXE** pour passer à la suivante.

Pour entrer "N="

- Les guillemets : taper **ALPHA** **x10^x** (ou **ALPHA** **F2**)
- L'égalité : taper **SHIFT**.

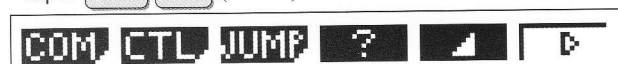
Pour entrer la flèche d'affectation →

Taper la touche **→**.

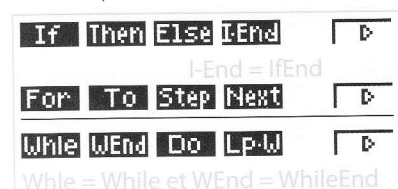
Aide : le catalogue par **SHIFT** **4** donne aussi accès à toutes les instructions et à tous les symboles.

Pour entrer les commandes ?, ▴, If, For, etc.

- Taper **SHIFT** **VAR** (PRGM) :



Choisir **COM** et dérouler par **→**



Taper **EXIT** pour revenir au menu précédent.

- Pour entrer les tests : = ≠ > < ≥ ≤
- Taper **SHIFT** **VAR** (PRGM) et dérouler par **→**.



Choisir **REL** :



Taper **EXIT** pour revenir au menu précédent.

Pour entrer des fonctions souvent utilisées

- Int** : taper **OPTN** choisir NUM par **→** **F4** :
 $\text{int}(2.6) = 2$; $\text{int}(4) = 4$; $\text{int}(-3.1) = -3$.
- MOD** : taper **OPTN** **→** **F4** **→** **F4** :
 $\text{mod}(8,3)$ donne le reste dans la division de 8 par 3.

Pour entrer les mots de logique AND, OR, NOT

Taper dans **OPTN** choisir LOGIC par **→** **→** **F4**

And Or Not Xor

Revenir à l'écriture du programme en tapant **EXIT** 2 fois.

3. Sortir de l'écriture d'un programme

Taper **EXIT** une ou plusieurs fois jusqu'à revenir à l'écran donnant la liste des programmes.

4. Exécuter un programme

Dans le menu Programmation, sur l'écran comportant la liste des programmes, sélectionner sur fond noir à l'aide des flèches **▼** et **▲** le programme à exécuter, puis choisir **EXE** par **F1** pour l'exécuter.