

# Casio Graph 35+, Graph 65, Graph 85

Certaines instructions alternatives sont données entre parenthèses pour des modèles plus anciens.

## Programmation

### A. Le langage de programmation (des copies d'écran avec des exemples figurent pages 7 et 8)

Saisir n	Afficher n	Si... alors ... sinon ... FinSi	Pour i allant de 1 à 10 Faire ... FinPour	Tant que X>2 Faire ... FinTantQue
? → N	N ↗	If ... Then ... Else ... IfEnd	For I → 1 To 10 ... Next	While X>2 ... WhileEnd

### B. Entrer un programme et/ou l'exécuter

#### Entrer dans le mode programmation

Par **MENU** choisir le menu Programmation **PRGM**.

On obtient la liste des programmes déjà entrés s'il y en a.



#### 1. Créer un nouveau programme

Choisir **NEW** (par **F3**).

Le curseur clignote entre deux crochets : entrer le nom donné au programme (les touches sont automatiquement en mode alphabétique). Valider par **EXE**.

Program Name  
[MOYENNEA]

#### 2. Entrer la liste des instructions

Écrire les instructions ligne par ligne. À la fin d'une ligne, taper **EXE** pour passer à la suivante.

Pour entrer "N="

- Les guillemets : taper **ALPHA** **x10<sup>4</sup>** (ou **ALPHA** **F2**)
- L'égalité : taper **SHIFT**

Pour entrer la flèche d'affectation →

Taper la touche **→**.

Aide : le catalogue par **SHIFT** **4** donne aussi accès à toutes les instructions et à tous les symboles.

Pour entrer les commandes ?, ↗, If, For, etc.

- Taper **SHIFT** **VARS** (PRGM) :

**COM CTL JUMP ? ↗ ↘**

Choisir **COM** et dérouler par **→**

**If Then Else IfEnd**  
I-End = IfEnd  
**For To Step Next**  
**While WEnd Do Lp-W**

While = While et WEnd = WhileEnd

Taper **EXIT** pour revenir au menu précédent.

Pour entrer les tests : = ≠ > < ≥ ≤

- Taper **SHIFT** **VARS** (PRGM) et dérouler par **→**

**CLR DISP REL I/O : ↘**

Choisir **REL** :

= ≠ > < ≥ ≤

Taper **EXIT** pour revenir au menu précédent.

Pour entrer des fonctions souvent utilisées

- Int** : taper **OPTN** choisir **NUM** par **→** **F4** :  
 $\text{int}(2.6) = 2$  ;  $\text{int}(4) = 4$  ;  $\text{int}(-3.1) = -3$ .
- MOD** : taper **OPTN** **→** **F4** **→** **F4** :  
 $\text{mod}(8,3)$  donne le reste dans la division de 8 par 3.

Pour entrer les mots de logique AND, OR, NOT

Taper dans **OPTN** choisir **LOGIC** par **→** **→** **F4**

**And Or Not Xor**

Revenir à l'écriture du programme en tapant **EXIT** 2 fois.

#### 3. Sortir de l'écriture d'un programme

Taper **EXIT** une ou plusieurs fois jusqu'à revenir à l'écran donnant la liste des programmes.

#### 4. Exécuter un programme

Dans le menu Programmation, sur l'écran comportant la liste des programmes, sélectionner sur fond noir à l'aide des flèches **▼** et **▲** le programme à exécuter, puis choisir **EXE** par **F1** pour l'exécuter.